Procedimiento Para Instalar Scene Builer En Visual Studio Code

1. Instalar scene builder **https://gluonhq.com/products/scene-builder/**
2. Crear un nuevo proyecto de java desde la paleta de comandos.
3. Usar la opción **no buidtools.**
4. Seleccionamos la carpeta y colocamos un nombre al proyecto.
5. Tener instaladas las extensiones **javafxsupport y javafxml viewer** en vscode.
6. Seleccionamos la app.java y vamos al menú inferior java Project.
7. Damos más en el botón para cargar las librerías **referenced librarys**.
8. Buscamos la carpeta donde tenemos descomprimidos el **javafx sdk**.
9. Seleccionamos todos los archivos de la carpeta lib y le damos aceptar.
10. En el menú run/ejecutar vamos la opción de configuración y le damos en **add configuration** después de **recuest** y antes de **mainclass** vamos a pegar la siguiente línea de código y para evitar fallas lo mejor es tener los archivos de las librerías **javafx sdk** en una ruta de directorio que no tenga espacios o en la raíz del disco duro.

lo siguiente es una ruta ejemplo y la última opción es en caso que me lleven la contraria y usen una ruta con espacios.

asi

**"vmArgs": "--module-path C:/Users/aquiVaTuNombreDeUsuario/Documents/MisionTicModulo2Java/javafx-sdk-11.0.2/lib --add-modules javafx.controls,javafx.fxml",**

o asi

**"vmArgs": "--module-path C:/Users/%username%/Documents/MisionTicModulo2Java/javafx-sdk-11.0.2/lib --add-modules javafx.controls,javafx.fxml",**

**"vmArgs": "--module-path \"C:/Users/Darkcaos64/Documents/MisionTicModulo2Java/javafx-sdk-11.0.2/lib\" --add-modules javafx.controls,javafx.fxml",**

1. Agregar la ruta del ejecutable en la configuración de la extensión de java fxml viewer

Ir a la extensión y luego a configuración en el menú extensiones - fxml viewer – ejecutable pegar la ruta del scenne builder en mi caso es

**C:\Users\Darkcaos64\AppData\Local\SceneBuilder\SceneBuilder.exe**

Este último paso es con el fin de abrir desde el icono del ojito en VScode el formulario en Scene Builder.